

## **Le test d'Accès au parcours**



**Le test pratique « d'accès au parcours » permet d'apprécier la capacité d'un nouveau joueur à évoluer sur le parcours. Le joueur devra posséder les rudiments techniques lui permettant de limiter le nombre de coups de golf pour se maintenir dans la cadence de jeu des autres joueurs.**

Il comporte 3 thèmes : l'étiquette, le jeu et les Règles (facultatif).

### **L'étiquette**

Connaître les points fondamentaux de l'étiquette : sécurité, courtoisie, priorités, soins apportés au parcours, aux bunkers et au green (divots, pitches)

### **Le jeu**

Le but: le joueur doit pouvoir, sans notion de performance, se déplacer sur le parcours au rythme de autres joueurs en maîtrisant de manière élémentaire le jeu de fer (9,8,7), les approches (P et S) et le putting (3 putts maxi).

Les moyens:

- les cours du PRO
- le practice à volonté
- les 3 trous d'entraînement
- le putting-green
- le pitching-green

L'évaluation: sans exiger de score, il sera simplement apprécié si le joueur a un minimum de pratique dans les différents compartiments du jeu : coups de fer, approches, putting.

### **Les Règles** (facultatif, mais un début de connaissance est souhaitable)

Le but: connaître quelques Règles essentielles couramment utilisées sur le parcours de Thumeries :

- les piquets
- les hors-limites et la balle provisoire
- les obstacles d'eau
- les obstructions

Les moyens:

- Le livret « Je joue au golf »
- Le Livre des Règles consultable au club-house
- Le « CDRom des Règles sur le parcours de Thumeries »

Bien que le joueur n'ait pas encore une bonne connaissance du parcours, les photos et les explications utilisées dans ces documents doivent permettre un début d'apprentissage suffisant. De plus certains membres de la Commission sportive se feront un plaisir d'accompagner les nouveaux joueurs sur le parcours pour une explication détaillée.

### **L'évaluation**

Au cours du test pratique, le joueur pourra être amené à commenter les Règles citées ci-dessus.